



[text] – A Summer Story

*Traduction française
Guide*



<http://tsukiyo-novel.visual-test.fr>



<http://visual-test.fr>

Introduction

Le visual novel que vous êtes en train de lire comporte différents choix et, en l'occurrence, plusieurs fins. Afin que vous puissiez profiter de toute l'œuvre, Tsukiyo Novel et Visual Test vous offre à travers ce guide les solutions pour atteindre chacune des fins.

Nous vous conseillons d'utiliser ce guide après votre première lecture de l'œuvre. En effet, les noms des fins et les façons de les atteindre peuvent ruiner l'intrigue et le scénario. Utilisez donc ce guide à vos risques et périls !



Guide

[text] – *A Summer Story* comporte sept fins, atteignables en choisissant les actions et lignes de dialogue suivantes durant votre lecture.

Fin 01

1. Laisser le portable allumé
2. S'excuser
3. Aller chercher le Ai's Café
4. Explorer le temple
5. Laisser le portable allumé
6. Retourner dormir

Fin 02

1. [N'importe quel choix]
2. S'excuser
3. Retourner sur l'île
4. Aller à l'étang

Fin 03

1. [N'importe quel choix]
2. L'ignorer
3. Aller à l'étang

Fin 04

1. Éteindre le portable
2. L'ignorer
3. Prendre les escaliers
4. Éteindre le portable

Fin 05

1. Éteindre le portable
2. S'excuser
3. Retourner sur l'île
4. Prendre les escaliers
5. Laisser le portable allumé

Fin 06

1. Éteindre le portable
2. S'excuser
3. Aller Chercher le Ai's Café
4. Explorer le temple
5. Laisser le portable allumé
6. Aller traîner

Fin 07

1. Éteindre le portable
2. Lui dire que tout va bien
3. Aller Chercher le Ai's Café
4. Explorer le temple
5. Laisser le portable allumé
6. Aller traîner